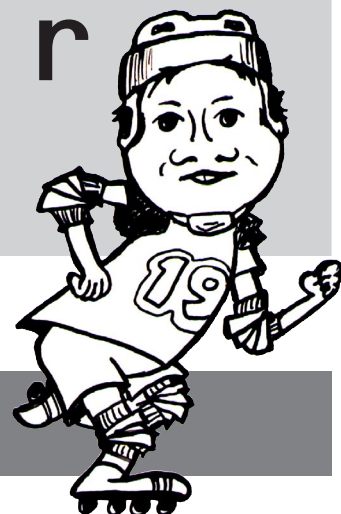




Kampen mot
Kapten Nego
ett spel om FNs Barnkonvention

Alternativa Regler



Kapten Nego återkomst!

Antal deltagare:
2 -10 stycken
Ålder: från 12 år
Speltid: 25 min

Ett helt nytt sätt att spela!
Ett fartfyllt, spännande och kvickare spel.

Nyheter

Ni kan spela både Arthjältar och Okunmästare

Använd den nya Artboken

Ta bort Negokorten i mitten

Ta inte händelsekort varje gång utan bara om
du hamnar på en tom punkt utan text.

Spelidé -vad går det ut på?



Arthjältarna vinner så fort ni kan ta er in till Kapten Nego.
Okunmästarna gör allt de kan för att stoppa Arthjältarna och
vinner om fördomarnas mur växer till 20 brickor.

Förberedelser



1. Lägg ut en bricka i varje mur, sammanlagt fyra brickor.
2. Ställ ut Okun på punkterna markerade med +1 bonuskort.
3. Välj om du vill spela en Arthjälte (max 6 st) eller en Okunmästare (max 4 st). Det blir roligast om ni är ungefär lika många Arthjältar som Okunmästare. Varje spelare förser sig med en Art-spelpläs alternativt en Okunmästar-spelpläs. Okunmästarna startar på en punkt markerad med + 3 bonuskort. Arthjältarna startar på valfri startpunkt. 1



4. Dela ut sex artikelkort till varje Arthjälte och ett okunkort till varje Okunmästare.
5. Lägg upp händelsekort, resterande artikelkort, bonuskort samt spelkortet för Okun i olika högar.
6. Kasta tärning om vem som ska börja. Turen fortsätter sedan till vänster.

Så spelar ni

Slå med träningen och gå det antal steg som träningen visar.:



- om du går till en vanlig punkt där ingen står ska du ta ett händelsekort. Läs kortet och följ instruktionerna.
- om en Art går till en punkt där det redan står en Okun eller Okunmästare ska du följa instruktionerna under rubriken Dispyt. Om en Okunmästare stannar på samma punkt som en Art blir det också dispyt.
- om en Art går till en punkt där det redan står en Art, gå till rubriken Duell/ Utbyte



- om en Okunmästare stannar på en punkt där det redan står en Okun händer ingenting eller så kan mästaren välja att ta bort den spelpjäsen och själv ta ett okunkort för att bli starkare.
- om du går till en gul punkt med texten +1 eller +3 bonuskort får du ta det antal bonuskort som siffran visar. Arthjältarna använder dessa för att plussa på tålamsöpoäng i dispyt eller köpa sig rätten att öppna Artboken när en fråga ska besvaras. Okunmästarna använder bonuskorterna för att plussa på sina tröghetsöpoäng.

Därefter går turen vidare till nästa spelare.

Dispyt



Varje gång en Arthjälte hamnar på samma punkt som en Okun eller Okunmästare uppstår en dispyt. Okun avgör alltid vilken egenskap dispyten gäller.

Den som har mest tålamsöpoäng eller tröghetsöpoäng vinner dispyten. Om ni har lika många öpoäng vinner Okun.

Art mot Okun



Ta det översta Okunkortet ur högen på bordet.

Om Art vinner

Ta bort Okunspeljäsen från spelplanen.

Siffran under vinst/förlust på okunkortet visar hur många nya artikelkort du får alternativt hur många brickor i muren du får ta bort. Du väljer vilken vinst du vill ha.

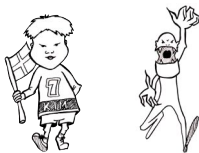
Om Okun vinner

Siffran under vinst/förlust på okunkortet visar hur många valfria artikelkort Art förlorar.

Arthjälten får börja om från en startpunkt. Där får Arthjälten fylla på med nya Artikelkort så att han/hon har sex stycken Artikelkort på hand.

En ny bricka läggs ut i muren.

Art mot Okunmästare



Du får välja vilket av dina Okunkort du vill använda i dispyten. Har du fler kort med samma egenskap kan du lägga ihop antalet tröghetsöpoäng.

Om Art vinner

Ställ mästarens speljäsa inne hos Nego.

Okunmästaren förlorar de kort som använts i dispyten.

Arthjälten får lika många Artikelkort eller får ta bort lika många brickor från muren som de sammanlagda vinst/förlust –siffrorna visar på de kort mästaren använt i dispyten.

Om mästaren vinner

Den sammanlagda siffran under vinst/förlust på okunkortet/en visar hur många valfria artikelkort Art förlorar.

Arthjälten får börja om från en startpunkt. Där får Arthjälten fylla på med nya Artikelkort så att han/hon har sex stycken Artikelkort på hand.

En ny bricka läggs ut i muren.

Mästaren får ta ett nytt Okunkort.

övr i g t

Muren fungerar precis som i grundreglerna.

När du får upp ett frågekort använd den nya regeln med Artboken. Okunmästarna vill förstås inte svara rätt när de får frågor utan lägger direkt ut en bricka i muren.

Om en mästare får upp en händelsekort med en Okun på kan mästaren använda kortet som ett vanligt Okunkort för att bli starkare.